

Prise en main CAO ALIBRE DESIGN

Durée

❖ 1 jours (7 heures)

Objectif

A l'issue de la formation le stagiaire sera capable de:

- Réaliser des pièces en 3D

Public

- Opérateur sur Machine-outil
- Responsables de production, chefs d'atelier

Pré requis

- Avoir suivi la formation découverte
- Maîtrise de la lecture de plans et de la trigonométrie
- Connaissance de l'usinage des métaux
- Maîtrise de l'environnement Windows 10

Atteinte des objectifs

- autoévaluation au début et à la fin, évaluation par le formateur tout au long de la formation via des exercices pratiques

PROGRAMME :

Création de pièces 3D

1. étude du générateur d'esquisses 2D
 - activation d'une esquisse
 - dessin de l'esquisse
 - mise en place des contraintes
 - cotation et utilisation de l'éditeur d'équation
2. application des fonction 3D sur esquisse
 - ajout/retrait de matière par extrusion
 - ajout/retrait de matière par révolution
 - ajout/retrait de matière hélicoïdale
 - ajout/retrait de matière par lissage
 - ajout/retrait de matière par balayage
 -
3. autres fonctions 3D
 - congé/chanfrein sur arêtes
 - trous
 - macro-fonctions
4. création d'une nouvelle esquisse par référence
 - choix du plan d'esquisse
 - création d'un nouveau plan de travail
 - projeter des arêtes sur l'esquisse
 - utilisation d'éléments de références
5. modification d'une esquisse
6. modification d'une fonction
7. répétition d'une fonction
 - linéaire
 - circulaire
 -
8. modification de la couleur et de l'apparence de la pièce
9. enregistrement dans le dépôt de données

❖ BILAN DE STAGE

Moyens pédagogiques

- Formateur expérimenté
- PC + Logiciel
- Support de cours PDF remis à chaque stagiaire

Méthodes

Pour chaque étape du programme :

- Explication de la fonction et démonstration par le formateur
- Exercices à réaliser par le stagiaire
- Correction et commentaires